2D Platformer

Игра представляет собой 2D пплатформер.

Основу игрового процесса составляют прыжки по платформам, сбор предметов, необходимых для победы над врагами или завершения уровня.

Персонаж игры может собирать монеты и убивать врагов, мешающих ему в прохождении.

Контакт с врагами может привести к уменьшению здоровья или же к гибели персонажа.